

OPDRACHTENBLAD

Hoek 1: Wat zijn kunststoffen?

Opdracht 1:

Zoek op wat kunststoffen zijn.

Gebruik hiervoor een **woordenboek**.

Noteer het antwoord in je **werkbundel**.

Opdracht 2:

Lees het **informatiefiche** over kunststoffen.

Opdracht 3:

Los de oefeningen op in de **werkbundel**.



OPDRACHTENBLAD

Hoek 2: Kunststoffen doorheen de geschiedenis

Opdracht 1:

Speel het **bingospel**.

Probeer hierbij de begrippen en leerstof te begrijpen.

Opdracht 2:

Lees de **informatie** op de **achterkant** van elk bingokaartje.

Elk kaartje bevat specifieke tijdsaanduidingen en begrippen.

Opdracht 3:

Vul de opdrachten aan in de **werkbundel**.



OPDRACHTENBLAD

Hoek 3: Soorten kunststoffen en toepassingsgebieden

Opdracht 1:

Verdeel de groep in **drie** groepjes.

Trek een kaartje en wordt hier **expert** van.

Zoek alle informatie die je nodig hebt op de **computer**.

Gebruik je **werkbundel** als leidraad.

Gebruik hiervoor deze website: **<https://www.kunststofoveral.nl/>**

Opdracht 2:

Vul je **werkbundel** verder aan.

Opdracht 3:

Vertel als expert over jouw onderdeel van kunststoffen.

De anderen vullen hun werkbundel in aan de hand van jouw informatie.

Opdracht 4:

Bekijk het **cirkeldiagram**.

Waar denk jij dat het meeste aantal plastic bij gebruikt wordt.

Overleg in groep en leg de kaartjes bij het cirkeldiagram.

Opdracht 5:

Verbeter het cirkeldiagram aan de hand van de verbeter sleutel.

Opdracht 6:

Schrijf de correcte antwoorden op in je **werkbundel**.

OPDRACHTENBLAD

Hoek 4: Recycleren

Opdracht 1:

Bekijk de **afbeeldingen**.

Zijn deze materialen **gemaakt uit gerecycleerd materiaal**?

Leg de afbeeldingen in twee groepen, **wel en niet** gemaakt van gerecycleerd materiaal.

Overleg telkens met je groepje.

Opdracht 2:

Verbeter aan de hand van de verbetersleutel.

Opdracht 3:

Lees het **informatiefiche** over recyclage.

Opdracht 4:

Vul de vragen in de **werkbundel** aan.



OPDRACHTENBLAD

Hoek 5: Duurzame ontwikkelingen

Opdracht 1:

Lees de spelregels van het **dobbelspel**.

Neem de **dobbelsteen** en de **informatiekaartjes**.

Speel het spel.

Let goed op want zo dadelijk heb je de informatie nodig!

Opdracht 2:

Vul je **werkbundel** verder aan.

