

# Gebruiksaanwijzing escape room

## Wat is een escape room?

De leerlingen worden 'opgesloten' in de klas en moeten verschillende opdrachten uitvoeren om uit de ruimte te geraken. Vermeld hierbij dat de klasdeur niet echt op slot gaat, maar dat ze niet naar de gang mogen (om bv naar het toilet te gaan) zonder toestemming van de leerkracht.

De leerlingen moeten zorgen dat ze ontsnappen binnen een bepaalde tijd. Als de tijd op is, zijn ze 'verloren' en niet zelfstandig buiten geraakt.

## Vorbereiding voor de leerkracht

Als leerkracht moet je voldoende tijd voorzien om alles klaar te leggen en voor te bereiden. Het is belangrijk dat er geen leerlingen aanwezig zijn in het lokaal tijdens de voorbereiding.

Sommige materialen, hints ... moeten verstopt blijven tot op een bepaald punt in het spel.

## Tijdens het spel

De leerlingen voeren verschillende opdrachten uit, om uiteindelijk een 'grote' oplossing te bekomen. Als deze oplossing correct is, zijn de leerlingen ontsnapt uit de escape room.

Als de uitkomst fout is, hebben ze een opdracht niet correct uitgevoerd en moeten ze opnieuw werken aan de opdrachten om de fout te ontdekken.

De leerkracht kan hints geven, maar is niet actief aanwezig tijdens de opdrachten.